
NICE DCV

用户指南



NICE DCV: 用户指南

Table of Contents

入门	1
步骤 1. 获取教学课信息	1
步骤 2. 选择客户端	1
NICE DCV 客户端	2
Requirements	2
支持的功能	3
Windows 客户端	4
可安装 Windows 客户端	4
可移植 Windows 客户端	5
Web 浏览器客户端	5
Linux 客户端	5
macOS 客户端	7
使用 NICE DCV	8
连接到 会话	8
使用 Windows 客户端进行连接	8
使用 Web 浏览器进行连接	9
使用 Linux 客户端进行连接	10
使用 macOS 客户端进行连接	11
管理流式处理模式	12
流式处理指标	12
传输文件	13
下载文件	13
上传文件	14
重命名文件	14
Printing	14
复制和粘贴	15
Windows、Linux 和 macOS 客户端	15
Web 浏览器客户端	15
使用智能卡	16
使用多个屏幕	18
使用 USB 远程处理	19
使用连接文件	19
创建连接文件	20
支持的参数	21
执行连接文件	24
发布说明和文档历史记录	25
发布说明	25
DCV 2020.2-9662	25
DCV 2020.2.958	26
DCV 2020.1-9012	26
DCV 2020.1-9012	27
DCV 2020.1-8942	27
DCV 2020.0-8428	28
DCV 2019.1-7644	28
DCV 2019.1-7423	29
DCV 2019.0-7318	29
DCV 2017.4-6898	30
DCV 2017.3-6698	30
DCV 2017.2-6182	32
DCV 2017.1-5870	32
DCV 2017.1-5777	33
DCV 2017.0-5600	33
DCV 2017.0-5121	33
DCV 2017.0-4334	34

DCV 2017.0-4100	34
文档历史记录	34
.....	xxxvi

开始使用 NICE DCV

NICE DCV 是一种高性能远程显示协议。它允许您在不同的网络条件下，将远程桌面和应用程序流从任何云或数据中心安全地传送到任何设备。通过将 NICE DCV 与 Amazon EC2 结合使用，您可以在 Amazon EC2 实例上远程运行图形密集型应用程序。然后，您可以将结果流式传输到更适中的客户端计算机，从而消除对昂贵的专用工作站的需求。

要使用 NICE DCV，请在服务器上安装 NICE DCV 服务器软件。NICE DCV 服务器软件用于创建安全[会话](#)。在服务器上安装并运行应用程序。服务器使用其硬件执行安装的应用程序所需的高性能处理。您的用户通过使用 NICE DCV 客户端应用程序远程连接到会话来访问应用程序。建立连接后，NICE DCV 服务器软件会压缩应用程序的可视输出，并以加密的像素流形式将其流式传输回客户端应用程序。客户端应用程序接收压缩的像素流，对其进行解密，然后将其输出到本地显示。

目录

- [步骤 1. 获得 NICE DCV 教学课信息 \(p. 1\)](#)
- [步骤 2. 选择 NICE DCV 客户 \(p. 1\)](#)

步骤 1. 获得 NICE DCV 教学课信息

在 NICE DCV 服务器上运行 NICE DCV 会话后，您必须拥有特定的信息才能连接到该会话。如果您不具有以下信息，请联系您的 NICE DCV 管理员：

- NICE DCV 服务器的 IP 地址或主机名
- 为 NICE DCV 服务器 配置的用于通信的端口。端口 8443 是 NICE DCV 服务器 使用的默认端口。
- 会话 ID。
- 用于连接到 NICE DCV 托管服务器的用户名和密码

步骤 2. 选择 NICE DCV 客户

接下来，选择最能满足您的需求的 NICE DCV 客户端。NICE DCV 提供以下客户端：

- 本机 Windows 客户端
- Web 浏览器客户端
- Linux 客户端
- macOS 客户端

有关可用客户端的更多信息，请参阅[NICE DCV 客户端 \(p. 2\)](#)。

在选择您的首选 NICE DCV 客户端后，可以使用它连接到 NICE DCV 会话并与之交互。有关使用 NICE DCV 客户端与会话交互的更多信息，请参阅[使用 NICE DCV \(p. 8\)](#)。

NICE DCV 客户端

NICE DCV 提供了 Windows 客户端、Linux 客户端、Web 浏览器客户端和 macOS 客户端。这些客户端提供了类似的功能集，但有一些差异。选择最符合您需求的 NICE DCV 客户端。

主题

- [Requirements \(p. 2\)](#)
- [支持的功能 \(p. 3\)](#)
- [Windows 客户端 \(p. 4\)](#)
- [Web 浏览器客户端 \(p. 5\)](#)
- [Linux 客户端 \(p. 5\)](#)
- [macOS 客户端 \(p. 7\)](#)

Requirements

为获得良好的 NICE DCV 用户体验，请确保客户端计算机满足以下最低要求。请记住，您的体验在很大程度上取决于从 NICE DCV 服务器流式传输到 NICE DCV 客户端的像素数。

	本机 Windows 客户端	Web 浏览器客户端	Linux 客户端	macOS 客户端
软件	<p>在 32 位和 64 位版本的以下操作系统上支持本机 Windows 客户端：</p> <ul style="list-style-type: none">• Windows 7• Windows 8.1• Windows 10 <p>客户端还需要以下附加软件：</p> <ul style="list-style-type: none">• .NET Framework 4.6.2• 适用于 Visual Studio 的 Microsoft Visual C++ 可再分发组件。有关更多信息和下载说明，请参阅 Microsoft 支持网站。	<p>所有桌面操作系统上的以下浏览器支持 Web 浏览器客户端：</p> <ul style="list-style-type: none">• Firefox• Chrome• 边缘• Internet Explorer 11• Safari 11 <p>Web 浏览器客户端还需要 WebGL 和 asm.js。</p> <p>Note</p> <p>在移动操作系统（如 Android 和 iOS）上不支持 Web 浏览器客户端。</p>	<p>以下现代 Linux 操作系统支持 Linux 客户端：</p> <ul style="list-style-type: none">• RHEL 7.x 和 CentOS 7.x• RHEL 8.x 和 CentOS 8.x• SUSE Linux Enterprise 15.x• Ubuntu 16.04、18.04 和 20.04	<p>客户端需要 macOS High Sierra 或更高版本。macOS</p>
Network	客户端必须能够连接到 NICE DCV 服务器，它必须能够通过所需的端口（默认情况下为 8443）进行通信。			

有关 NICE DCV 服务器要求的更多信息，请参阅 [NICE DCV 服务器管理员指南](#) 中的 NICE DCV 要求。

支持的功能

下表比较了 NICE DCV 客户端支持的功能。

功能	Windows 客户端 (p. 4)	Web 浏览器客户端 (p. 5)	Linux 客户端 (p. 5)	macOS client (p. 7)
连接到 WindowsNICE DCV 服务器 (p. 8)	✓	✓	✓	✓
连接到 LinuxNICE DCV 服务器 (p. 8)	✓	✓	✓	✓
QUIC UDP 传输协议 (p. 8)	✓	✗	✓	✓
管理流式处理模式 (p. 12)	✓	✓	✓	✓
传输文件 (p. 13)	✓	✓	✓	✓
从会话打印 (p. 14)	✓	✓	✓	✓
复制和粘贴 (p. 15)	✓	✓	✓	✓
智能卡支持 (p. 16)	✓	✗	✓	✓
USB 远程处理支持 (p. 19)	✓ (可安装的客户端)	✗	✗	✗
连接文件支持 (p. 19)	✓	✗	✓	✓
立体声 2.0 音频播放	✓	✓	✓	✓
环绕立体声音频播放	✓ (最高 7.1)	✗	✓ (最高 5.1)	✗
立体声 2.0 音频录制 (在 Windows 服务器上)	✓	✓	✓	✓
触摸屏	✓ (Windows 8 和更高版本)	✓ *	✓	✗
触控笔 (在 Linux、Windows 10 和 Windows Server 2019 服务器上)	✓ (Windows 10 和更高版本)	✓ **	✓	✓
多显示器支持	✓	✓	✓	✗

*受 Opera、Firefox 版本 52 及更高版本、Edge 版本 18 及更高版本和 Chrome 版本 22 及更高版本支持。

**仅在 Windows 10、Edge 版本 79 及更高版本和 Chrome 上受支持。

有关 NICE DCV 服务器 功能的更多信息，请参阅 [管理员指南NICE DCV 服务器 中的 功能NICE DCV。](#)

Windows 客户端

仅在 Windows 计算机上支持 NICE DCV Windows 客户端。Windows 客户端是一个独立的应用程序，在 Windows 操作系统本地运行。

有关使用 Windows 客户端连接到 NICE DCV 会话的更多信息，请参阅[使用 Windows 客户端连接到 NICE DCV 会话 \(p. 8\)](#)。

Windows 客户端有两个版本：可安装版本和可移植版本。两个版本具有相同的最低系统要求，并提供相同的功能。

目录

- [可安装 Windows 客户端 \(p. 4\)](#)
- [可移植 Windows 客户端 \(p. 5\)](#)

可安装 Windows 客户端

可以使用安装向导来安装客户端。此向导将指导您完成一系列步骤，使您可以自定义客户端安装。也可以使用命令行来执行自动安装，这种方式使用默认设置来自动完成安装过程。

使用安装向导安装 Windows 客户端

1. 下载 [Windows 代理安装程序](#)。
2. 运行安装程序。
3. 在 Welcome (欢迎) 屏幕上，选择 Next (下一步)。
4. 在 End-User License Agreement (最终用户许可协议) 屏幕上，阅读许可协议，如果同意条款，则选中 I accept the terms in the License Agreement (我接受许可协议中的条款) 复选框。选择 Next (下一步)。
5. 在 Destination Folder (目标文件夹) 屏幕上，选择 Next (下一步) 以保留默认安装文件夹。要在不同的文件夹中安装客户端，请更改目标路径，然后选择 Next (下一步)。
6. (可选) 在 Drivers Selection (驱动程序选择) 屏幕上，选择 USB device remotization (USB 设备远程处理)，然后依次选择 Will be installed on local hard drive (将安装在本地硬盘驱动器上) 和 Next (下一步)。这将安装支持某些专用 USB 设备所需的驱动程序，例如 3D 指点设备和绘图板。

Note

使用专用 USB 设备需要额外的客户端和服务器配置。有关更多信息，请参阅[使用 USB 远程处理 \(p. 19\)](#)。

7. 在 Ready to install (准备好安装) 屏幕上，选择 Install (安装)。

使用自动安装来安装 Windows 客户端

1. 下载 [Windows 代理安装程序](#)。
2. 打开命令提示符窗口，导航到下载安装程序的文件夹。
3. 运行自动安装程序。

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2020.2-7490.msi /quiet /norestart /l*v dcv_client_install_msi.log
```

要安装所有可选组件（包括 USB 驱动程序），请在命令中包含 ADDLOCAL=ALL 选项。例如：

```
C:\> msixexec.exe /i nice-dcv-client-Release-2020.2-7490.msi ADDLOCAL=ALL /quiet /norestart /l*v dcv_client_install_msi.log
```


可移植 Windows 客户端

Windows 客户端还提供了可移植版本。可移植 Windows 客户端不需要安装。这使您能够将客户端复制到 USB 驱动器，并使用任何满足最低要求的 Windows 计算机直接从 USB 驱动器执行该客户端。

使用可移植 Windows 客户端

1. 下载可移植的 [Windows 客户端 zip 文件](#)。
2. 提取 zip 文件的内容。
3. 要启动客户端，请打开提取的文件夹，导航到 /bin/ 并双击 `dcvviewer.exe`。

Web 浏览器客户端

Web 浏览器客户端在 Web 浏览器内部运行。NICE DCV 它不需要安装。所有桌面操作系统上的以下浏览器支持 Web 浏览器客户端：

- Firefox
- Chrome
- 边缘
- Internet Explorer 11
- Safari 11

有关使用 Web 浏览器客户端连接到 NICE DCV 会话的更多信息，请参阅 [使用 Web 浏览器连接到 NICE DCV 会话 \(p. 9\)](#)。

Limitations

Web 浏览器客户端具有以下限制：

- 它支持最多两个屏幕，最大分辨率为 1920x1080。可以在服务器端改写最大分辨率。有关更多信息，请参阅 [中的 NICE DCV 会话管理](#) 显示布局。NICE DCV 管理员指南
- 它仅允许与您的剪贴板之间复制并粘贴文本。
- 它使用 Web 浏览器的代理配置。

Linux 客户端

Linux 客户端在操作系统上本机运行，并可让您连接到 Windows 和 Linux NICE DCV 服务器上托管的 NICE DCV 会话。

Linux 客户端使用软件包安装在 Linux 客户端计算机上。软件包安装所有必需的软件包及其依赖项，并执行所需的客户端配置。

有关使用 Linux 客户端连接到 NICE DCV 会话的更多信息，请参阅 [使用 Linux 客户端连接到 NICE DCV 会话 \(p. 10\)](#)。

安装 Linux 客户端

1. 软件包使用安全 GPG 签名进行数字签名。要允许程序包管理器验证程序包签名，您必须导入 NICE GPG 密钥。打开终端窗口，然后导入 NICE GPG 密钥。

- RHEL 7.x/8.x、CentOS 7.x/8.x 和 SUSE Linux Enterprise 15

```
$ sudo rpm --import https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

- Ubuntu

下载 GPG 密钥。

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY
```

安装 GPG 密钥。

```
$ sudo apt-key add NICE-GPG-KEY
```

2. 下载适用于您的操作系统的相应客户端程序包。

- RHEL 7.x 和 CentOS 7.x

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/2020.2/Clients/nice-dcv-viewer-2020.2.3007-1.el7.x86_64.rpm
```

- RHEL 8.x 和 CentOS 8.x

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/2020.2/Clients/nice-dcv-viewer-2020.2.3007-1.el8.x86_64.rpm
```

- Ubuntu 16.04

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/2020.2/Clients/nice-dcv-viewer_2020.2.3007-1_amd64.ubuntu1604.deb
```

- Ubuntu 18.04

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/2020.2/Clients/nice-dcv-viewer_2020.2.3007-1_amd64.ubuntu1804.deb
```

- Ubuntu 20.04

```
$ wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/2020.2/Clients/nice-dcv-viewer_2020.2.3007-1_amd64.ubuntu2004.deb
```

- SUSE Linux Enterprise 15 -

```
$ curl-O https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/2020.2/Clients/nice-dcv-viewer-2020.2.3007-1.sles15.x86_64.rpm
```

3. 安装 Linux 客户端。

- RHEL 7.x 和 CentOS 7.x

```
$ sudo yum install nice-dcv-viewer-2020.2.3007-1.el7.x86_64.rpm
```

- RHEL 8.x 和 CentOS 8.x

```
$ sudo yum install nice-dcv-viewer-2020.2.3007-1.el8.x86_64.rpm
```

- Ubuntu 16.04

```
$ sudo dpkg --install nice-dcv-viewer_2020.2.3007-1_amd64.ubuntu1604.deb
```

- Ubuntu 18.04

```
$ sudo dpkg --install nice-dcv-viewer_2020.2.3007-1_amd64.ubuntu1804.deb
```

- Ubuntu 20.04

```
$ sudo dpkg --install nice-dcv-viewer_2020.2.3007-1_amd64.ubuntu2004.deb
```

- SUSE Linux Enterprise 15 -

```
$ sudo zypper install nice-dcv-viewer-2020.2.3007-1.sles15.x86_64.rpm
```

macOS 客户端

仅 Apple Mac 计算机上支持 NICE DCV macOS 客户端。客户端是一个独立的应用程序，它在 macOS 操作系统上本机运行。macOS

客户端是使用 macOS 软件包安装的。 .dmg

有关使用 NICE DCV 会话 客户端连接到 macOS 的更多信息，请参阅[使用 NICE DCV 客户端连接到 macOS 会话 \(p. 11\)](#)。

安装 macOS 客户端

1. 下载 [macOS 客户端安装程序](#)。
2. 运行下载的 .dmg 文件。

如果显示一个错误，指出应用程序因来自未识别的开发人员而无法安装，请参阅网页上的[在 Mac 上安全地打开应用程序](#)。

3. 单击 DCV.app 文件并将该文件拖动到 Applications 文件夹中。
4. (可选) 为便于访问，请创建桌面快捷方式或将应用程序添加到停靠栏。

使用 NICE DCV

选择了首选 NICE DCV 客户端后，可以使用它连接到 NICE DCV 会话并与之交互。

主题

- [连接到 NICE DCV 会话 \(p. 8\)](#)
- [管理流式处理模式 \(p. 12\)](#)
- [传输文件 \(p. 13\)](#)
- [Printing \(p. 14\)](#)
- [复制和粘贴 \(p. 15\)](#)
- [使用智能卡 \(p. 16\)](#)
- [使用多个屏幕 \(p. 18\)](#)
- [使用 USB 远程处理 \(p. 19\)](#)
- [使用连接文件 \(p. 19\)](#)

连接到 NICE DCV 会话

当 NICE DCV 会话在 NICE DCV 服务器上运行后，可以使用您首选的客户端连接它。在连接到 NICE DCV 会话时，确保您拥有所需的信息。有关更多信息，请参阅[步骤 1. 获得 NICE DCV 教学课信息 \(p. 1\)](#)。

如果您连接到控制台会话，请联系您的 NICE DCV 服务器 管理员以确保会话已启动，并确认服务器和会话详细信息。如果您连接到 Linux NICE DCV 服务器 上的虚拟会话，则可能需要启动您自己的会话。有关更多信息，请参阅 <https://docs.aws.amazon.com/dcv/latest/adminguide/managing-sessions-start.html> 开发人员指南 中的 NICE DCV 启动 NICE DCV 会话。

主题

- [使用 Windows 客户端连接到 NICE DCV 会话 \(p. 8\)](#)
- [使用 Web 浏览器连接到 NICE DCV 会话 \(p. 9\)](#)
- [使用 Linux 客户端连接到 NICE DCV 会话 \(p. 10\)](#)
- [使用 NICE DCV 客户端连接到 macOS 会话 \(p. 11\)](#)

使用 Windows 客户端连接到 NICE DCV 会话

连接到 NICE DCV 会话的步骤与可安装和可移植版本的 Windows 客户端的相同。

使用 Windows 客户端连接到会话

1. 启动 Windows 客户端。
2. 选择 Connections Settings (连接设置)，按如下方式配置代理设置，然后选择 OK (确定)。
 - 要避免通过代理进行连接，请选择 Connect Directly (直接连接)。
 - 要使用预配置的操作系统代理设置连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Use system proxy (使用系统代理)。

- 要通过特定的 HTTP 代理服务器连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Get through web proxy (通过 Web 代理获取)。指定代理服务器的主机名或 IP 地址以及通信端口。如果 HTTP 代理服务器需要身份验证，请选中需要密码的代理服务器复选框，并输入您的用户名和密码。
- 要通过特定的 SOCKS5 代理服务器连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Get through SOCKSv5 proxy (通过 S3 代理获取)。指定代理服务器的主机名或 IP 地址以及通信端口。如果 SOCKSv5 代理服务器需要身份验证，请选中 Proxy server requiring password (需要密码的代理服务器) 复选框，然后输入您的用户名和密码。
- 要使用 QUIC 传输协议 (基于 UDP) 进行数据传输，请选择 Advanced (高级) 选项卡，然后选择 QUIC (带 Datagram Extension)。

如果您选择 QUIC，则身份验证流量仍将通过 WebSocket (TCP) 端口传输。默认情况下，QUIC 和 WebSocket 流量均通过端口 8443 进行传输。如果您的管理员将 NICE DCV 服务器配置为使用不同的端口，请指定要使用的端口。

只有在服务器上启用了 QUIC 的情况下，才能使用它。有关更多信息，请参阅 <https://docs.amazonaws.cn/dcv/latest/adminguide/enable-quic.html> 管理员指南 中的 NICE DCV 启用 QUIC UDP 传输协议。

3. 采用以下格式指定会话详细信息：

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

例如，下面通过端口 8443 连接到名为 my-session 的会话，该会话托管在主机名为 my-dcv-server.com 的 NICE DCV 服务器上：

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. 选择 Connect。
5. 输入您的用户名和密码，然后选择 Login (登录)。

Note

默认情况下，在尝试登录三次失败后终止连接。要重试，请重新启动连接。

6. 如果系统提示您验证服务器的证书，请与您的 NICE DCV 管理员确认证书的指纹。如果指纹有效，则选择 Trust (信任)。

使用 Web 浏览器连接到 NICE DCV 会话

在所有支持的 Web 浏览器上，连接到 NICE DCV 会话的步骤都是相同的。客户端使用 Web 浏览器的代理设置连接到 NICE DCV 服务器。要使用不同的代理设置进行连接，请参阅您的 Web 浏览器的文档。

Note

Web 浏览器客户端不支持 QUIC (UDP) 传输协议。

使用 Web 浏览器客户端连接到 NICE DCV 会话

1. 打开您常用的 Web 浏览器，然后使用以下格式输入 NICE DCV 服务器 URL：

```
https://server_hostname_or_IP:port/#session_id
```

例如，以下 URL 通过端口 8443 连接到名为 my-session 的会话，该会话托管在主机名为 my-dcv-server.com 的 NICE DCV 服务器上：

```
https://my-dcv-server.com:8443/#my-session
```

2. 输入您的用户名和密码，然后选择 Login (登录)。

Note

默认情况下，在尝试登录三次失败后终止连接。要重试，请重新启动连接。

3. 您的 Web 浏览器可能会警告您服务器的证书不受信任。如果您不确定证书的真实性，请与 NICE DCV 管理员进行确认。如果这样做是安全的，则继续。

Note

此步骤因您使用的 Web 浏览器而异。

使用 Linux 客户端连接到 NICE DCV 会话

连接到 NICE DCV 会话的步骤在所有 Linux 客户端上都一样。

使用 Linux 客户端连接会话

1. 启动 Linux 客户端。
2. 选择 Connections Settings (连接设置)，按如下配置代理设置，然后选择 Apply (应用)。
 - 要避免通过代理进行连接，请选择 Connect directly (直接连接)。
 - 要使用预配置的操作系统代理设置连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Use system proxy (使用系统代理)。
 - 要通过特定的 HTTP 代理服务器连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Get through web proxy (HTTP) (通过 Web 代理获取 (HTTP))。指定代理服务器的主机名或 IP 地址以及通信端口。如果 HTTP 代理服务器需要身份验证，请选中需要密码的代理服务器复选框，并输入您的用户名和密码。
 - 要通过特定的 HTTPS 代理服务器连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Get through web proxy (HTTPS) (通过 Web 代理获取 (HTTPS))。指定代理服务器的主机名或 IP 地址以及通信端口。如果 Web 代理服务器需要身份验证，请选中需要密码的代理服务器复选框，并输入您的用户名和密码。
 - 要使用 QUIC 传输协议（基于 UDP）进行数据传输，请选择 Advanced 选项卡，然后选择 QUIC (with Datagram Extension)。

如果您选择 QUIC，则身份验证流量仍将通过 WebSocket (TCP) 端口传输。默认情况下，QUIC 和 WebSocket 流量均通过端口 8443 进行传输。如果您的管理员将 NICE DCV 服务器配置为使用不同的端口，请指定要使用的端口。

只有在服务器上启用了 QUIC 的情况下，才能使用它。有关更多信息，请参阅 <https://docs.amazonaws.cn/dcv/latest/adminguide/enable-quit.html> 管理员指南 中的 NICE DCV 启用 QUIC UDP 传输协议。

3. 采用以下格式指定会话详细信息：

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

例如，下面通过端口 8443 连接到名为 my-session 的会话，该会话托管在主机名为 my-dcv-server.com 的 NICE DCV 服务器上：

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. 选择 Connect。
5. 输入您的用户名和密码，然后选择 Login (登录)。

Note

默认情况下，在尝试登录三次失败后终止连接。要重试，请重新启动连接。

6. 如果系统提示您验证服务器的证书，请与您的 NICE DCV 管理员确认证书的指纹。如果指纹有效，则选择 Trust (信任)。

使用 NICE DCV 客户端连接到 macOS 会话

使用 macOS 客户端连接到会话

1. 启动 macOS 客户端。

如果显示一个错误，指出应用程序因来自未识别的开发人员而无法打开，请参阅网页上的[在 Mac 上安全地打开应用程序](#)。

2. 选择 Connections Settings (连接设置)，按如下配置代理设置，然后选择 Apply (应用)。
 - 要避免通过代理进行连接，请选择 Connect directly (直接连接)。
 - 要使用预配置的操作系统代理设置连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Use system proxy (使用系统代理)。
 - 要通过特定的 HTTP 代理服务器连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Get through web proxy (HTTP) (通过 Web 代理获取 (HTTP))。指定代理服务器的主机名称或 IP 地址以及通信端口。如果 HTTP 代理服务器需要身份验证，请选中需要密码的代理服务器复选框，并输入您的用户名和密码。
 - 要通过特定的 HTTPS 代理服务器连接到 NICE DCV 服务器，请选择 Get through web proxy (HTTPS) (通过 Web 代理获取 (HTTPS))。指定代理服务器的主机名称或 IP 地址以及通信端口。如果 Web 代理服务器需要身份验证，请选中需要密码的代理服务器复选框，并输入您的用户名和密码。
 - 要使用 QUIC 传输协议 (基于 UDP) 进行数据传输，请选择 Advanced (高级) 选项卡，然后选择 QUIC (带 Datagram Extension)。

如果您选择 QUIC，则身份验证流量仍将通过 WebSocket (TCP) 端口传输。默认情况下，QUIC 和 WebSocket 流量均通过端口 8443 进行传输。如果您的管理员将 NICE DCV 服务器配置为使用其他端口，请指定要使用的端口。

只有在服务器上启用了 QUIC 的情况下，才能使用它。有关更多信息，请参阅 <https://docs.amazonaws.cn/dcv/latest/adminguide/enable-quic.html> 管理员指南 中的 NICE DCV 启用 QUIC UDP 传输协议。

3. 采用以下格式指定会话详细信息：

```
server_hostname_or_IP:port#session_id
```

例如，下面的例子通过端口 8443，连接到名为 my-session 的会话，该会话托管在主机名为 my-dcv-server.com 的 NICE DCV 服务器上：

```
my-dcv-server.com:8443#my-session
```

4. 选择 Connect。
5. 输入您的用户名和密码，然后选择 Login (登录)。

Note

默认情况下，在尝试登录三次失败后终止连接。要重试，请重新启动连接。

6. 如果系统提示您验证服务器的证书，请与您的 NICE DCV 管理员确认证书的指纹。如果指纹有效，则选择 Trust (信任)。

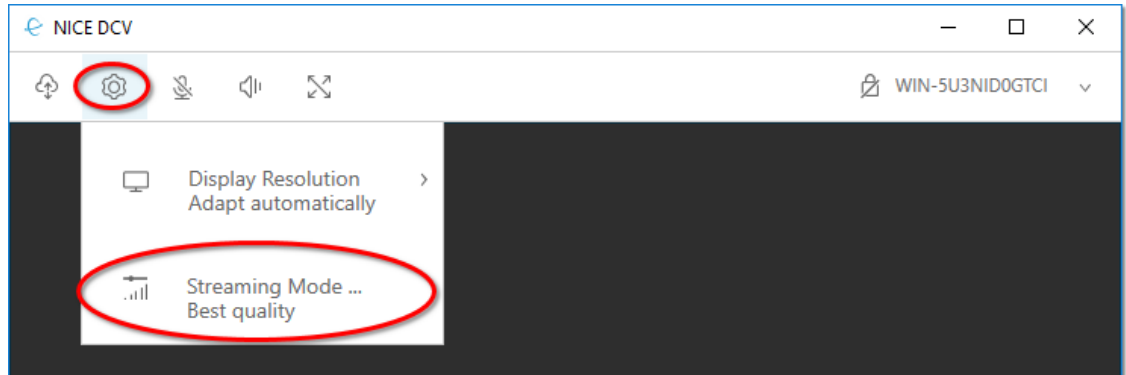
管理流式处理模式

NICE DCV 使用的自适应协议会根据网络功能来自动优化流式处理模式。不过，您可以指定是否更希望优先考虑响应能力或图像质量。优先考虑响应能力将降低图像质量以提高帧速率。优先考虑图像质量将降低响应能力，从而提高图像质量。

此功能适用于 Windows 客户端、Web 浏览器客户端、Linux 客户端和 macOS 客户端。所有客户端上的设置流式处理模式的步骤是相同的。

更改流式处理模式

1. 在客户端中，选择 Settings (设置) 和 Streaming Mode (流式处理模式)。



2. 在“Streaming Mode”(流式处理模式) 窗口中，选择下列选项之一：
 - 最佳响应能力 — 此选项侧重于更快的响应。这可能会导致较低的图像质量。
 - Best quality (最佳质量) — 此选项侧重于更高的图像质量。这可能会导致较慢的响应。
3. (可选) 有关网络性能的信息，请选择 Display Streaming Metrics (显示流式处理指标)。有关更多信息，请参阅[管理流式处理模式 \(p. 12\)](#)。
4. 关闭 Streaming Mode (流式处理模式) 窗口。

流式处理指标

流式处理指标可用于评估您的网络性能，并确定哪个流式处理模式最适合您的网络条件。要查看流式处理指标，请依次选择 Settings (设置)、Streaming Mode (流式处理模式) 和 Display Streaming Metrics (显示流式处理指标)。

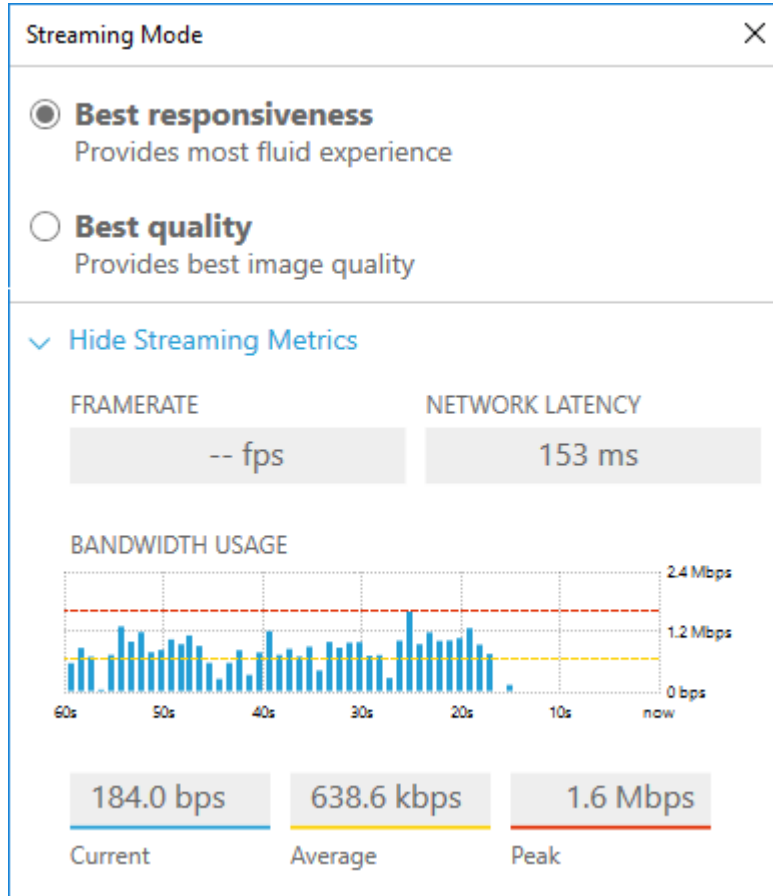
流式处理指标提供以下实时信息：

Note

为当前NICE DCV 会话连接显示指标。

- 帧速率 指示每秒从 — 收到的帧数。NICE DCV 服务器
- Network latency (网络延迟) — 指示数据包发送到 NICE DCV 服务器并返回到客户端所花费的时间量 (以毫秒为单位)。
- Bandwidth usage (带宽使用率) — 指示通过网络连接发送和接收的数据量。红线显示最大网络吞吐量，黄线显示平均吞吐量，蓝线显示当前 (实时) 吞吐量。

下图显示了示例流式处理指标数据。



传输文件

NICE DCV 使您能够在 NICE DCV 会话存储中上传和下载文件。有关启用和配置会话存储的更多信息，请参阅 <https://docs.amazonaws.cn/dcv/latest/adminguide/manage-storage.html> 中的启用会话存储NICE DCV 管理员指南。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅 NICE DCV 管理员指南 中的 [配置 NICE DCV 授权](#)。

此功能适用于 Windows、Web 浏览器、Linux 和 macOS 客户端。所有客户端上的上传、下载和重命名文件的步骤是类似的。

主题

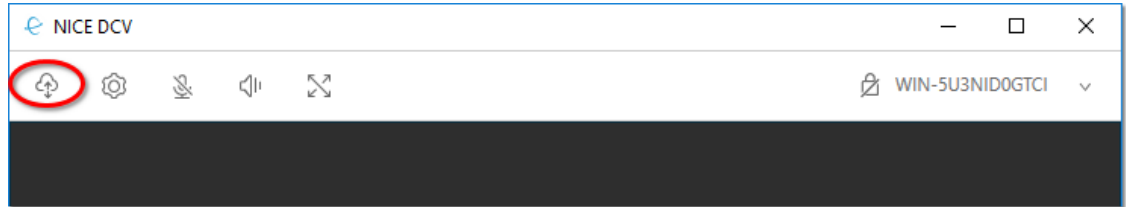
- [下载文件 \(p. 13\)](#)
- [上传文件 \(p. 14\)](#)
- [重命名文件 \(p. 14\)](#)

下载文件

如果您使用的是 Windows 客户端，则该文件会下载到您的桌面。如果您使用的是 Linux、macOS 或 Web 浏览器客户端，则该文件会下载到您的默认 Downloads 文件夹。

将会话存储中的文件下载到计算机中

1. 在客户端上，选择 Storage (存储)。



2. 在 File Storage (文件存储) 窗口中，选择要下载的文件，或者选择文件旁边的向下箭头并选择 Download (下载)。

上传文件

上传到会话的文件将保存到 NICE DCV 服务器管理员所指定的路径中。

将计算机中的文件上传到会话存储中

1. 在客户端上，选择 Storage (存储)。
2. (可选) 要将此文件上传到新文件夹，请选择创建文件夹，输入文件夹名称，然后打开该文件夹。
3. 在文件存储窗口中，选择上传文件，浏览到并选择要上传的文件，然后选择打开。

重命名文件

您可以在会话存储中更改该文件的名称。

在会话存储中更改文件的名称

1. 在客户端上，选择 Storage (存储)。
2. 选择文件旁边的向下箭头，然后选择 Rename (重命名)。
3. 输入新的文件名，然后按 Enter。

Printing

NICE DCV 使您可以仅从 Windows NICE DCV 会话上托管的 NICE DCV 服务器打印内容。可用的打印设备取决于您使用的客户端。

- 如果您使用的是 Windows 客户端，则可以打印到连接到客户端计算机的物理打印机，也可以使用 .PDF 虚拟打印机打印到 NICE DCV 文档。
- 如果您使用的是 Linux 或 macOS 客户端，则可以使用 .PDF 虚拟打印机打印到 NICE DCV 文档。
- 如果您将 Web 浏览器客户端与 Google Chrome、Mozilla Firefox 或 Apple Safari 结合使用，则可以使用 .PDF 虚拟打印机打印到 NICE DCV 文档。
- 如果您将 Web 浏览器客户端与 Microsoft Edge 或 Internet Explorer 结合使用，则可以使用 .XPS 虚拟打印机打印到 NICE DCV 文档。

当您打印到 NICE DCV 虚拟打印机时，内容将导出为可打印文件。您可以使用客户端将其下载到本地计算机，然后使用本地打印机打印它。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅 NICE DCV 管理员指南 中的[配置 NICE DCV 授权](#)。

从会话打印内容

1. 在客户端中，打开“Print”(打印) 窗口。
2. 在“Print (打印)”窗口中，选择下列打印设备之一，然后选择 Print (打印)。
 - DCV 打印机
 - - DCV Redirected (重定向的 DCV) <local printer> (仅限 Windows 客户端)
3. 如果您打印到 NICE DCV 虚拟打印机，则会在文件可供下载时显示一条通知。在右上角，选择通知，找到列表中的打印通知，然后选择下载。
 - 如果您使用的是 Web 浏览器客户端，则在下载完成后，选择在文件夹中显示。
 - 如果您使用的是 Windows 客户端，则在下载文件时会自动打开打印机对话框。
 - 如果您使用的是 Linux 或 macOS 客户端，则会使用默认关联应用程序自动打开下载的文件。

Note

在您下载该文件后，将从 NICE DCV 服务器 中删除该文件，并且它不再可供下载。

复制和粘贴

利用 NICE DCV，您可以在本地计算机和 NICE DCV 会话之间复制粘贴文本。您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅 NICE DCV 管理员指南 中的[配置 NICE DCV 授权](#)。

在 Windows 客户端、Web 浏览器客户端、Linux 客户端和 macOS 客户端之间，可复制粘贴的内容的类型以及复制粘贴方法是不同的。

主题

- [Windows、Linux 和 macOS 客户端 \(p. 15\)](#)
- [Web 浏览器客户端 \(p. 15\)](#)

Windows、Linux 和 macOS 客户端

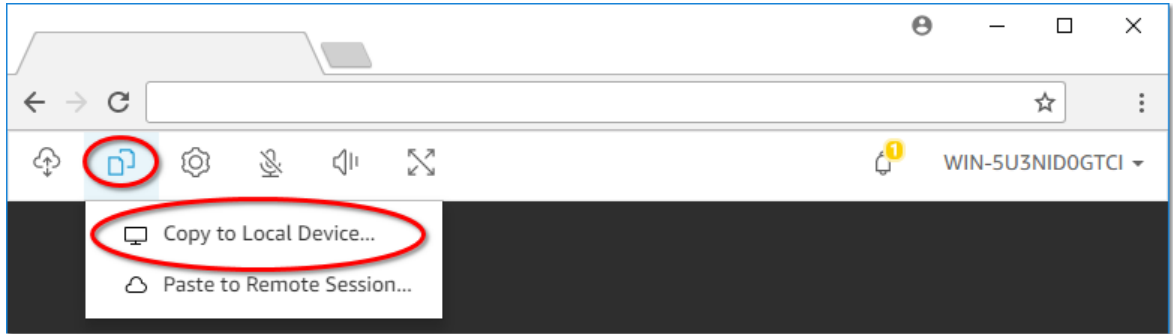
利用 Windows、Linux 和 macOS 客户端，您可以使用键盘快捷键和上下文 (右键单击) 菜单快捷方式在本地计算机和 NICE DCV 会话之间复制和粘贴文本和图像。

Web 浏览器客户端

利用 Web 浏览器客户端，可以在本地计算机和 NICE DCV 会话之间复制粘贴文本。会话不支持复制并粘贴键盘快捷键和上下文菜单快捷方式。

从会话中复制要在本地计算机上使用的文本

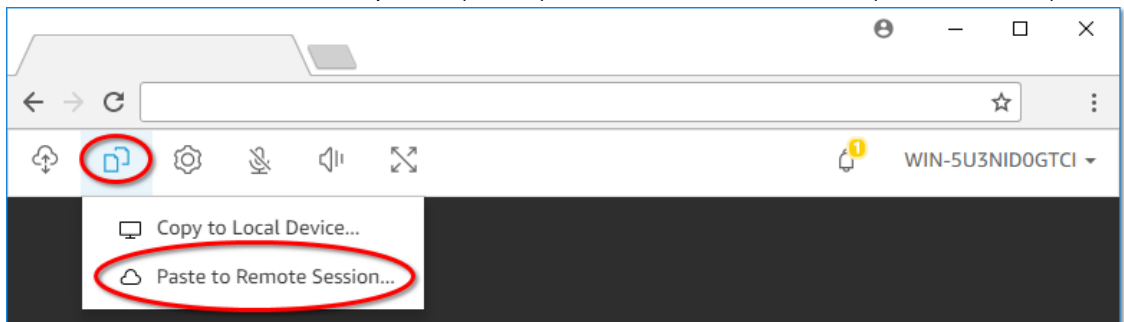
在 Web 浏览器客户端中，突出显示要复制的文本，并选择 Clipboard (剪贴板) 和 Copy to Local Device (复制到本地设备)。



文本现已放置在计算机的剪贴板中。您可以使用粘贴键盘快捷键或上下文菜单快捷方式来粘贴文本。

将本地计算机中的文本复制到会话中

1. 在本地计算机上，使用复制键盘快捷键或上下文菜单复制文本。
2. 在 Web 浏览器客户端中，选择 Clipboard (剪贴板) 和 Paste to Remote Session (粘贴到远程会话)。



文本现已放置在NICE DCV 会话剪贴板中。您可以使用主机操作系统的粘贴快捷方式来粘贴文本。

使用智能卡

NICE DCV 允许您在NICE DCV 会话中使用一个或多个通过标准个人计算机/智能卡 (PC/SC) 接口连接到客户端计算机的智能卡。对于每个会话，一次只有一个连接的客户端可以连接智能卡。这在多个客户端连接到同一会话的环境中尤其重要。

仅 Windows、Linux 和 macOS 客户端支持智能卡访问。Web 浏览器客户端不支持它。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅 NICE DCV 管理员指南 中的 [配置 NICE DCV 授权](#)。

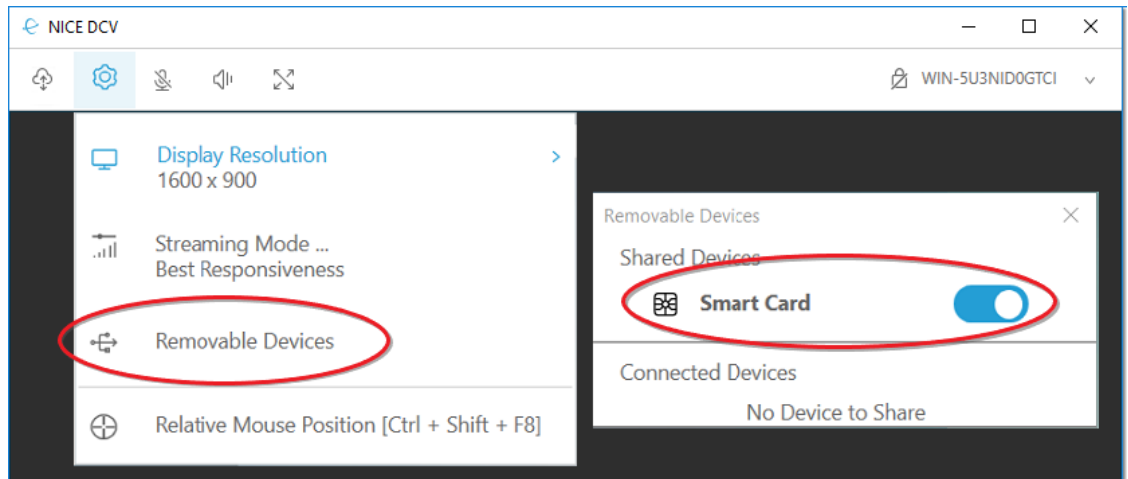
使用智能卡

1. 启动客户端并连接到 NICE DCV 会话。
2. 将智能卡连接到会话或释放它。

当智能卡已连接时，其他连接到会话的客户端均无法连接智能卡；只有一个客户端可以一次连接智能卡。

在 DCV 会话中使用完智能卡后，释放它。释放后，连接到会话的其他客户端可以连接智能卡。在断开与会话的连接时，智能卡将自动释放。

- a. 在客户端中，选择 Settings（设置），Removable Devices.
- b. 要连接智能卡，请启用智能卡切换。要释放对智能卡的控制，请禁用智能卡切换。



3. （可选）要让 NICE DCV 服务器缓存智能卡值，启用智能卡缓存功能。默认情况下禁用智能卡缓存。当智能卡缓存功能启用时，服务器会将最近调用的结果缓存到客户端的智能卡中。这有助于减少在客户端和服务器之间传输的流量，并提高性能。

智能卡缓存在服务器上被永久禁用后，则不能再启用。有关更多信息，请参阅 <https://docs.amazonaws.cn/dcv/latest/adminguide/enable-smart-card.html> 管理员指南 中的 NICE DCV 配置智能卡缓存。

要启用智能卡缓存，需要设置并导出 DCV_PCSC_ENABLE_CACHE 环境变量。在该会话中，打开一个终端窗口，然后运行以下命令：

- Windows 服务器

要为当前终端窗口启用智能卡缓存，请运行以下命令。

```
C:\> set DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1
```

要为服务器上的所有应用程序永久启用智能卡缓存，请运行以下命令。

```
C:\> setx DCV_PCSC_ENABLE_CACHE 1
```

- Linux 服务器

```
$ export DCV_PCSC_ENABLE_CACHE=1
```

Note

确保从您打算启动所需应用程序（步骤 4）的同一个终端运行以下命令。

4. （仅限 Linux NICE DCV 服务器）使用智能卡支持启动所需的应用程序。在该会话中，打开一个终端窗口，然后使用 dcvsrun 命令启动该应用程序：例如，要通过智能卡支持启动 firefox，请使用以下命令：

```
$ dcvsrun firefox
```

Important

如果启用了智能卡缓存，则在与设置和导出 `DCV_PCSC_ENABLE_CACHE` 环境变量相同的终端中运行以下命令。

使用多个屏幕

客户端使您能够在多个屏幕之间扩展会话的显示。NICE DCV

Note

只有 Windows、Linux 和 Web 浏览器客户端支持多个屏幕。客户端不支持它。macOS

对于 Windows、和 Linux 客户端，扩展显示与您的物理显示布局和屏幕分辨率匹配。例如，如果您已将三个屏幕连接到本地计算机，则服务器将跨三个屏幕扩展会话显示，并与屏幕分辨率匹配。

利用 Web 浏览器客户端，会话显示可扩展到最多两个屏幕，其屏幕分辨率为 1920x1080。扩展显示后，将在新的浏览器窗口中打开另一个屏幕。第二个屏幕将显示扩展到原始屏幕的右侧。确保相应地放置屏幕。

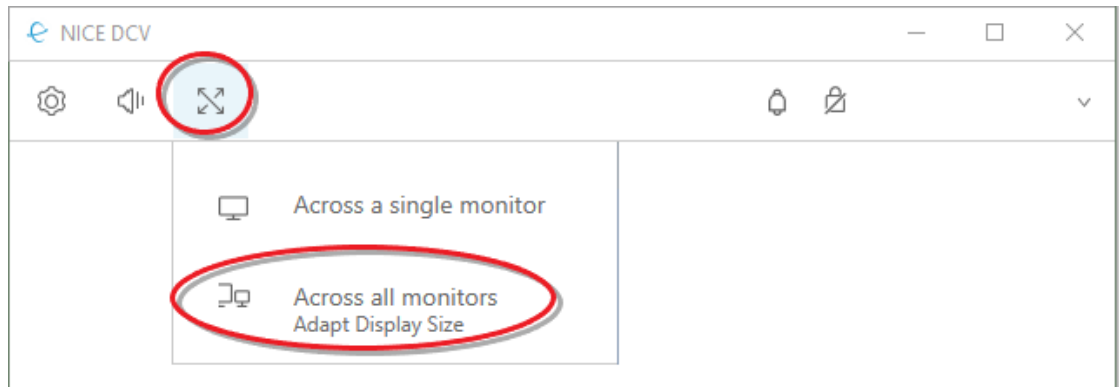
您还可以手动指定自定义显示布局。有关更多信息，请参阅 [管理员指南](#) 中的管理 NICE DCV 会话显示布局 NICE DCV。

Note

如果服务器不支持请求的布局，则可能会调整该布局以匹配服务器的显示限制。如果无法调整布局以匹配服务器的显示限制，则请求将失败，并且不会应用更改。

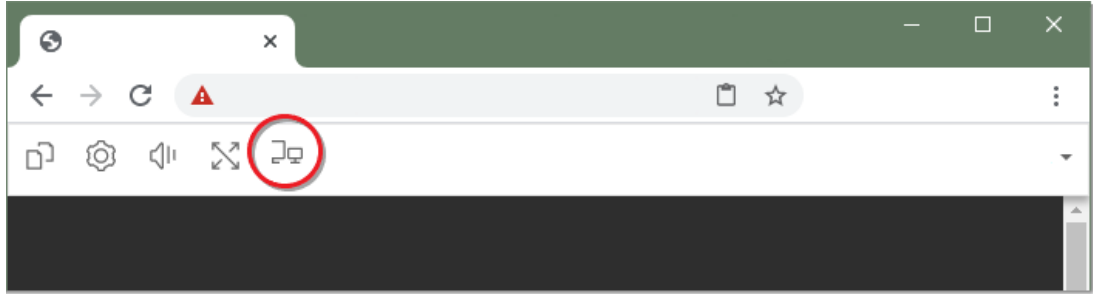
使用 Windows 和 Linux 客户端扩展显示

- 在客户端中，依次选择进入全屏模式和跨所有显示器。



使用 Web 浏览器客户端扩展显示

- 在客户端中，选择多屏幕。



扩展显示或进入全屏模式后，屏幕上边缘的中心处会出现一个选项卡。单击该选项卡，然后选择退出全屏，可以退出全屏模式。

使用 USB 远程处理

NICE DCV 允许您使用专用的 USB 设备，如 3D 指点设备和图形平板电脑，这些设备物理连接到您的计算机，以与 NICE DCV 服务器上运行的应用程序交互。

您必须获得授权才能使用此功能。如果您未获得授权，则该功能在客户端中不可用。有关更多信息，请参阅 NICE DCV 管理员指南 中的 [配置 NICE DCV 授权](#)。

Note

仅可安装的 Windows 客户端支持 USB 远程处理。便携式 Windows 客户端、Web 浏览器客户端、Linux 客户端或 macOS 客户端不支持智能卡访问。NICE DCV 服务器上可能需要其他配置。有关更多信息，请参阅 [管理员指南](#) 中的启用 USB 远程处理 NICE DCV。

默认情况下，支持大多数常用的 USB 设备。这使得您可以将 USB 设备连接到您的计算机，并在服务器上使用它，而无需任何其他配置。要使用 USB 设备，请将它连接到计算机。在客户端中，选择设置，然后移动列表中的 USB 设备旁边的滑块。

但是，某些专用 USB 设备默认不受支持。一旦连接，则不受支持的设备不会出现在设置菜单上。必须先将这些设备添加到上的 USB 设备允许列表 NICE DCV 服务器中，然后才能使用它们。将这些设备添加到允许列表后，它们将出现在客户端的设置菜单中。

使用必须添加到 NICE DCV 服务器上的允许列表的设备

1. 确保您安装的是最新的 Windows 客户端版本，并且已选择安装 USB 远程处理驱动程序。有关更多信息，请参阅 [可安装 Windows 客户端 \(p. 4\)](#)。
2. 确保 USB 设备已连接到您的计算机，并且您已安装所需的硬件驱动程序。
3. 导航到 `C:\Program Files (x86)\NICE\DCV\Client\bin\` 并运行 `dcvusblast.exe`。
4. 打开列表中 USB 设备的上下文（右键单击）菜单，选择 Copy filter string (复制筛选条件字符串)，然后将筛选条件字符串发送给您的 NICE DCV 服务器管理员。

Note

NICE DCV 服务器管理员将每个 USB 设备的筛选条件字符串添加到允许列表中。有关更多信息，请参阅 [管理员指南](#) 中的启用 USB 远程处理 NICE DCV。

5. 在将设备添加到 NICE DCV 服务器上的允许列表中后，选择设置并移动 USB 设备旁的滑块来使用它。

使用连接文件

利用 Windows、Linux 和 macOS 本机客户端，您可以创建可用于立即连接到 NICE DCV 会话的连接文件。

目录

- [创建连接文件 \(p. 20\)](#)
- [支持的参数 \(p. 21\)](#)
- [执行连接文件 \(p. 24\)](#)

创建连接文件

连接文件是文件扩展名为 `.dcv` 的基于文本的文件。`.dcv` 文件的格式与 `.ini` 文件的格式类似，其中文件包含 `[groups]`，后跟参数及其值。组和参数采用以下格式：

```
[group_name]  
parameter_name=parameter_value
```

例如：

```
[options]  
fullscreen=true
```

对于 Windows 客户端，您可以直接从客户端为特定 NICE DCV 会话创建连接文件，也可以使用文本编辑器从头开始创建连接文件。对于 Linux 和 macOS 客户端，您只能使用文本编辑器从头开始创建连接文件。

Note

对于 Windows、Linux 和 macOS 客户端，使用文本编辑器从头开始创建连接文件的过程是相同的。

从 Windows 客户端创建连接文件

1. 打开 Windows 客户端并连接到要为其创建文件的服务器和会话。
2. 在右上角选择 NICE DCV 服务器的主机名，然后选择将连接另存为。
3. 在另存为窗口中，输入文件名和目标文件夹，然后选择保存。

默认情况下，当您使用 Windows 客户端创建连接文件时，该文件包括 `format`、`host`、`port`、`user` 和 `proxytype` 参数。在连接到从中创建文件的会话时，需要使用这些参数。可以随时通过使用文本编辑器编辑文件来手动自定义或添加参数。

使用文本编辑器从头开始创建连接文件

1. 使用以下文件名格式创建 `.dcv` 文件：`file_name.dcv`
2. 使用首选文本编辑器打开 `.dcv` 文件。
3. 使用以下格式将 `[version]` 组和 `format` 参数添加到文件顶部：

```
[version]  
format=1.0
```

Important

如果 `.dcv` 文件不包含 `[version]` 组和 `format` 参数，则解析将失败。

4. 使用以下格式添加所需的参数组：

```
[group_name]
```


有关参数组的更多信息，请参阅[支持的参数 \(p. 21\)](#)。

5. 使用以下格式在组的后面添加参数和参数值：

```
parameter_name=parameter_value
```

Note

- 参数名称区分大小写。
- 不要用引号将字符串参数值括起来。

有关参数和参数值的更多信息，请参阅[支持的参数 \(p. 21\)](#)。

6. 保存更改并关闭 .dcv 文件。

您也可以使用此过程随时向现有连接文件添加其他参数。

支持的参数

目前，.dcv 文件支持三个参数组中的参数— [version] 和 [connect]。[options] 下表列出了组及其可用参数。

组

- [\[version\] 参数 \(p. 21\)](#)
- [\[connect\] 参数 \(p. 21\)](#)
- [\[options\] 参数 \(p. 23\)](#)

[version] 参数

Important

这是必需的组。如果 .dcv 文件不包含此组，则解析将失败。

下表列出了可在 [version] 组中指定的参数。

参数	Type	默认值	描述
format	字符串		Important 这是必需的参数。参数值必须为 1.0。 如果 .dcv 文件不包含此参数，则解析将失败。

[connect] 参数

下表列出了可在 [connect] 组中指定的参数。

NICE DCV 用户指南
支持的参数

参数	Type	默认值	描述	
host	字符串		托管会话的 NICE DCV 服务器的主机名。	
port (远程调试端口)	整数	8443	连接到 NICE DCV 服务器时要使用的端口。	
weblinkpath	字符串		要连接到的 NICE DCV 服务器上的自定义路径。例如，如果指定 customPath，则客户端将尝试连接到 host:port/customPath。	
sessionid	字符串		要连接到的 NICE DCV 会话的 ID。	
authtoken	字符串		要用于连接的身份验证令牌。如果您指定 authtoken，则还必须指定 sessionid。使用 authtoken 时，可以省略 user 和 password 参数。	
user	字符串		在连接到 NICE DCV 服务器时要使用的用户名。	
密码	字符串		在连接到 NICE DCV 服务器时要使用的密码。密码是未加密的。	
proxytype	字符串	SYSTEM	要使用的代理类型。有效值包括：HTTPS、HTTP、SOCKS5、SOCKS、SYSTEM 或 NONE DIRECT。如果指定 SYSTEM，则使用计算机的代理设置。	
proxyhost	字符串		在通过代理服务器进行连接时要使用的代理服务器的地址。	
proxyport	整数		在通过代理服务器进行连接时要使用的端口。	
proxyuser	字符串		要用于代理身份验证的用户名。	

参数	Type	默认值	描述
proxypassword	字符串		要用于代理身份验证的密码。密码是未加密的。
传输	字符串	websocket	要用于数据传输的协议。指定 websocket 使用 WebSocket (TCP) 协议进行数据传输，或指定 quic 使用 QUIC (UDP) 协议进行数据传输。如果您启用 QUIC，QUIC 协议将用于数据传输，WebSocket 用于身份验证流量。如果您启用 WebSocket，则对数据传输和身份验证流量使用 WebSocket 协议。
Webport (Web 端口)	整数	8443	用于 WebSocket (TCP) 流量的端口。
quicport (quicport)	整数	8443	用于 QUIC (UDP) 流量的端口。

[options] 参数

下表列出了可在 [options] 组中指定的参数。

参数	Type	默认值	描述
fullscreen	Boolean	false	指示客户端是否应在全屏模式下启动。
useallmonitors	Boolean	false	指示客户端是否应在启动全屏模式时使用所有显示器。
promptreconnect	Boolean	true	指示客户端是否应在会话连接断开后提示您重新连接。如果此参数设置为 true，则在断开连接时将重定向到登录屏幕。如果此参数设置为 false，则在断开连接时客户端将关闭。

执行连接文件

要执行 .dcv 连接文件，请导航到该文件并双击它。

或者，将文件路径指定为 dcvviewer 命令的参数。例如：

- Windows 客户端

```
C:\> dcvviewer.exe path\connection_file_name.dcv
```

- Linux 和 macOS 客户端

```
$ dcvviewer path/connection_file_name.dcv
```

NICE DCV 的发布说明和文档历史记录

本页面提供了 NICE DCV 的发布说明和文档历史记录。

主题

- [NICE DCV 发布说明 \(p. 25\)](#)
- [文档历史记录 \(p. 34\)](#)

NICE DCV 发布说明

此部分按发布日期描述了 NICE DCV 功能、改进和错误修复。

主题

- [DCV 2020.2-9662— 2020 年 12 月 4 日 \(p. 25\)](#)
- [DCV 2020.2-958— 2020 年 11 月 11 日 \(p. 26\)](#)
- [DCV 2020.1-9012— 2020 年 9 月 30 日 \(p. 26\)](#)
- [DCV 2020.1-9012— 2020 年 8 月 24 日 \(p. 27\)](#)
- [DCV 2020.1-8942— 2020 年 8 月 3 日 \(p. 27\)](#)
- [DCV 2020.0-8428 — 2020 年 4 月 16 日 \(p. 28\)](#)
- [DCV 2019.1-7644 — 2019 年 10 月 24 日 \(p. 28\)](#)
- [DCV 2019.1-7423 — 2019 年 9 月 10 日 \(p. 29\)](#)
- [DCV 2019.0-7318 — 2019 年 8 月 5 日 \(p. 29\)](#)
- [DCV 2017.4-6898 — 2019 年 4 月 16 日 \(p. 30\)](#)
- [DCV 2017.3-6698 — 2019 年 2 月 24 日 \(p. 30\)](#)
- [DCV 2017.2-6182 — 2018 年 10 月 8 日 \(p. 32\)](#)
- [DCV 2017.1-5870 — 2018 年 8 月 6 日 \(p. 32\)](#)
- [DCV 2017.1-5777 — 2018 年 6 月 29 日 \(p. 33\)](#)
- [DCV 2017.0-5600 — 2018 年 6 月 4 日 \(p. 33\)](#)
- [DCV 2017.0-5121 — 2018 年 3 月 18 日 \(p. 33\)](#)
- [DCV 2017.0-4334 — 2018 年 1 月 24 日 \(p. 34\)](#)
- [DCV 2017.0-4100 — 2017 年 12 月 18 日 \(p. 34\)](#)

DCV 2020.2-9662— 2020 年 12 月 4 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none">• nice-dcv-server : 9662• nice-dcv-client (Windows) : 7490	<ul style="list-style-type: none">• Web 浏览器客户端中的安全改进。• 提高了将 Amazon EC2 G4ad 实例与 Windows 结合使用时的性能和可靠性。

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-viewer (MacOS) : 2117 nice-dcv-viewer (Linux) : 3007 nice-xdcv : 359 nice-dcv-gl : 881 nice-dcv-gltest : 259 nice-dcv-ext-authenticator : 125 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 Windows 客户端的连接设置对话框中的端口选择问题。

DCV 2020.2-958— 2020 年 11 月 11 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 9608 nice-dcv-client (Windows) : 7459 nice-dcv-viewer (MacOS) : 2078 nice-dcv-viewer (Linux) : 1737 nice-xdcv : 359 nice-dcv-gl : 881 nice-dcv-gltest : 259 nice-dcv-ext-authenticator : 125 	<ul style="list-style-type: none"> 添加了对 QUIC (基于 UDP) 传输协议的支持。 增加了对 SLES 15 和 Ubuntu 20.4 的支持。 增加了对 Windows NICE DCV 服务器的智能卡支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 对于服务器上托管的控制台会话和具有 NVIDIA GPU 的 EC2 实例, NICE DCV 帧率限制器现在设置为 60 FPS。 使用 NVIDIA GPU 优化了 EC2 实例上托管的 Windows NICE DCV 服务器上的 GPU 和 CPU 资源的使用。 添加了 list-endpoints NICE DCV CLI 命令, 其中列出了当前活动的终端节点。 CLI 命令支持 version 选项。NICE DCV--json 在 Linux 服务器上, create-session NICE DCV CLI 命令支持 --disable-login-monitor 选项。 改进了与 Linux NICE DCV 服务器上的不同显示管理器的兼容性。 解决了键盘输入处理方面的各种限制。 USB 设备允许列表文件现在动态重新加载。

DCV 2020.1-9012— 2020 年 9 月 30 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 9012 nice-dcv-client (Windows) : 7342 nice-dcv-viewer (MacOS) : 1986 nice-dcv-viewer (Linux) : 1545 nice-xdcv : 338 nice-dcv-gl : 840 	<ul style="list-style-type: none"> 添加了缺少的 macOS 客户端图标。

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-glttest : 246 nice-dcv-ext-authenticator : 111 	

DCV 2020.1-9012— 2020 年 8 月 24 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 9012 nice-dcv-client (Windows) : 7342 nice-dcv-viewer (MacOS) : 1910 nice-dcv-viewer (Linux) : 1545 nice-xdcv : 338 nice-dcv-gl : 840 nice-dcv-glttest : 246 nice-dcv-ext-authenticator : 111 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 AWS Amazon S3区域中的 GovCloud 访问 基于 Web 的客户端改进

DCV 2020.1-8942— 2020 年 8 月 3 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 8942 nice-dcv-client (Windows) : 7342 nice-dcv-viewer (MacOS) : 1910 nice-dcv-viewer (Linux) : 1545 nice-xdcv : 338 nice-dcv-gl : 840 nice-dcv-glttest : 246 nice-dcv-ext-authenticator : 111 	<ul style="list-style-type: none"> Linux NICE DCV 服务器 现在支持基于 AWS Graviton2 的 Arm 实例，如 M6g、C6g 和 R6g。有关更多信息，请参阅 AWS Graviton 处理器。 在 Linux CentOS 上支持 RHEL 8.x 和 NICE DCV 服务器 8.x。 增加了在使用 Windows NICE DCV 服务器 和 Windows NICE DCV 客户端 时对打印机重定向的支持。 增加了对 macOS 和 Linux 本机 NICE DCV 客户端 上具有压力敏感性的触控笔支持。 添加了 Linux NICE DCV 服务器 和 Linux NICE DCV 客户端 的环绕声 5.1 支持。 增加了对 Linux NICE DCV 本机客户端 的触摸屏支持。 您现在可以将自定义名称与 NICE DCV 会话关联。 支持在 macOS 本机 NICE DCV 客户端 上进行硬件加速解码和渲染。 	<ul style="list-style-type: none"> 在没有 GPU 的 NICE DCV 实例上增加了对新的 Amazon EC2 虚拟显示驱动程序的支持。 解决了在使用 NVENC 编码器时，因颜色空间转换导致视觉伪影的问题。 命令现在始终包含控制台会话 (如果存在) <code>dcv list-sessions</code> 在较新的 Linux 发行版上，控制台会话的代理现在作为桌面会话的一部分启动，以更好地支持较新的显示管理器，如 GDM3。 使用 <code>dcv://</code> 模式激活 URL 时，本机客户端现在自动打开。 改进了 macOS 本机客户端 和 Web 客户端 处理键盘修饰符的方式。 改进了 DCV-GL 中的视觉对象和 <code>fbconfig</code> 选择以改进对某些应用程序的支持。 减少了文件传输期间的 CPU 使用率

内部版本号	新功能	更改和错误修复
		<ul style="list-style-type: none"> 改进了 Web 浏览器客户端中的 WebGL 渲染以减少资源使用。

DCV 2020.0-8428 — 2020 年 4 月 16 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 8428 nice-dcv-client (Windows) : 7238 nice-dcv-viewer (MacOS) : 1716 nice-dcv-viewer (Linux) : 1358 nice-xdcv : 296 nice-dcv-gl : 759 nice-dcv-glttest : 229 nice-dcv-ext-authenticator : 87 	<ul style="list-style-type: none"> Linux 服务器上的触控笔和触摸支持。 Windows 服务器到 Windows 本机客户端上的 7.1 环绕立体声播放。 Linux 本机客户端上的硬件加速和触控笔支持。 用于在服务器端设置显示布局的新 API 命令。 Microsoft Edge 浏览器 (版本 79.0.309 或更高版本) 上的多显示器 Web 客户端支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 在全屏模式下, 现在可以隐藏 Windows 客户端上的工具栏控制。 Windows 本机客户端上的 NTLM 代理支持。 改进了对使用 NVIDIA 适配器的 Windows 无头物理主机的支持。 删除了对传统 NVIDIA NvIFR 库的支持。 增加了对最新的 Windows 10 上的 Windows 图形捕获 API 的支持。 增加了对 Amazon EC2 的支持 EC2 实例上的实例元数据服务 (IMDS) v2。 DCV CLI 提供了新的 on-client-connected/disconnected 命令来检测客户端与会话连接或断开连接的时间。 增加了对指定主机名以绑定外部身份验证器证书的支持。 DCV-GL 现在在支持 GL 厂商中立的分派库 (GLvnd) 的系统上使用它。

DCV 2019.1-7644 — 2019 年 10 月 24 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 7644 nice-dcv-client (Windows) : 7114 nice-dcv-viewer (MacOS) : 1535 nice-dcv-viewer (Linux) : 1124 nice-xdcv : 226 nice-dcv-gl : 544 nice-dcv-glttest : 220 	<ul style="list-style-type: none"> 修复了 NICE EnginFrame 和其他会话管理器使用的集成 API 中的问题。 修复了 32 位版本的 Windows 本机客户端的问题。

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-ext-authenticator : 77 	

DCV 2019.1-7423 — 2019 年 9 月 10 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 7423 nice-dcv-client (Windows) : 7087 nice-dcv-viewer (MacOS) : 1535 nice-dcv-viewer (Linux) : 1124 nice-xdcv : 226 nice-dcv-gl : 544 nice-dcv-gltest : 220 nice-dcv-ext-authenticator : 77 	<ul style="list-style-type: none"> 改进了 Windows 上的 DCV 服务器的安全性。 修复了 Linux 上的 Autodesk Maya 的渲染问题。 增加了与键盘操作相关的改进和错误修复。

DCV 2019.0-7318 — 2019 年 8 月 5 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 7318 nice-dcv-client (Windows) : 7059 nice-dcv-viewer (MacOS) : 1530 nice-dcv-viewer (Linux) : 968 nice-xdcv : 224 nice-dcv-gl : 529 nice-dcv-gltest : 218 nice-dcv-ext-authenticator : 72 	<ul style="list-style-type: none"> Web 客户端支持多显示器。 Windows Server 2019 上支持触控笔输入。 和 Linux 本机客户端上的音频输入/输出。macOS Linux 服务器上的增强剪贴板功能 (中键单击粘贴)。 	<ul style="list-style-type: none"> 现在, Windows 上的触摸输入会遵循压力值 (如果可用)。 改进了 Windows 上具有异构图形适配器的系统的行为。 减少了检测非活动连接所需的时间 (例如, 响应客户端上从有线网络到 Wi-Fi 网络的更改)。 减少了无法在 Linux 上捕获光标图标时的日志记录。 支持在虚拟会话 Xdcv 组件中禁用复合扩展。 能够设置并发虚拟会话数限制。 改进了脚本与已安装 Bash 5 的系统的兼容性。 自动检测并使用 OpenGL 和 GLES 在 Linux 客户端上进行渲染。 更新了当 GL 窗口的可见性发生变化时的 DCV-GL 屏幕缓冲区。 修复了 Windows 7 上的 Windows 客户端中的鼠标滚轮检测。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
		<ul style="list-style-type: none"> 修复了导致 Windows 客户端在某些 Windows 7 系统上加载库时出现故障的问题。 改进了横向打印文档时 Windows 客户端上的打印。

DCV 2017.4-6898 — 2019 年 4 月 16 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 6898 nice-dcv-client (Windows) : 6969 nice-dcv-viewer (MacOS) : 1376 nice-dcv-viewer (Linux) : 804 nice-xdcv : 210 nice-dcv-gl : 490 nice-dcv-gltest : 216 nice-dcv-ext-authenticator : 70 	<ul style="list-style-type: none"> 适用于 macOS 的新本机客户端。 	<ul style="list-style-type: none"> Windows 本机客户端现在使用硬件加速进行解码和渲染 (如果它在系统中可用) 。 现在, dcv 命令行工具在 Windows 和 Linux 上使用相同的选项和输出格式。 dcv 命令行工具现在报告有关许可证的信息。 客户端现在会在因不活动导致断开连接之前向用户显示警告。 改进了对使用多个修饰符的键盘组合的支持。 针对通信失败改进了与 Reprise License Manager 的交互的稳健性。 在 Linux 上, dcvusers 命令行工具现在默认为将数据保存到 dcv 用户主目录。 在 Linux 上将 NVENC 硬件编码器与多个 nvidia-smi 结合使用时, 遵循 GPUs 工具使用的相同顺序。 Linux 客户端现在接收和处理来自 Windows DCV 打印机的打印文件。

DCV 2017.3-6698 — 2019 年 2 月 24 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 6698 nice-dcv-client : 5946 nice-dcv-viewer (Linux) : 683 nice-xdcv : 207 nice-dcv-gl : 471 	<ul style="list-style-type: none"> 增加了对 Kerberos (GSSAPI) 身份验证的支持。 增加了对支持触摸的 Windows 版本上的触摸事件的支持。 在使用系统身份验证 (Windows 凭证提供程序) 时自动解锁 Windows 会话。 	<ul style="list-style-type: none"> 增加了选择使用 Y'UV444 编码的选项。 EL6 RPM 现在包括 NVENC 编码器模块。 Windows 系统身份验证现在接受 name@domain 格式。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> • nice-dcv-gltest : 210 • nice-dcv-ext-authenticator : 66 		<ul style="list-style-type: none"> • Yubikey USB 设备现已添加到允许列表中。 • 改进了日语键盘支持。 • 输入授权权限更为精细。增加了操作虚拟光标的 pointer 权限。相对鼠标模式取决于鼠标 (针对运动注入) 和指针 (针对运动反馈)。增加了在 Windows 上处理 SAS 的 keyboard-sas 权限 (Control+Alt+Del)。keyboardsas 取决于 keyboard 权限。 • 修复了支持异步剪贴板 API 的浏览器上 Web 客户端中的空剪贴板事件的问题。 • 修复了导致客户端无法接收到第一帧的捕获模块上的竞用问题。 • 改进了对并发文件存储传输的处理。 • 在 Windows 上使用较新的 NVIDIA 驱动程序修复了 NvIFR。新的驱动程序改变了行为。现在将自动检测驱动程序版本, 并相应地执行内存处理。 • 永不停止重试重新获取 RLM 许可证令牌。这使您能够从 licensing error 状态恢复, 甚至在延长时段后也是如此。 • 在 Windows 客户端中, 增加了一个选项来设置全屏键盘快捷键。 • 在 Windows 客户端中, 改进了在多个显示器之间拖动窗口时的自适应逻辑。 • 在 Windows 客户端中, 修复了 UI 未触发断开连接时的 prompt-reconnect 选项。 • 修复了 DCV-GL 与 NVIDIA 驱动程序 410.xx 不兼容的问题。 • 使用 Matlab 和 Blender 应用程序修复了 DCV-GL 中的性能下降问题。

DCV 2017.2-6182 — 2018 年 10 月 8 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 6182 nice-dcv-client : 5890 nice-dcv-viewer (Linux) : 503 nice-xdcv : 180 nice-dcv-gl : 427 nice-dcv-gltest : 201 nice-dcv-ext-authenticator : 58 	<ul style="list-style-type: none"> 增加了对 Linux 虚拟会话的音频播放支持。 改进了智能卡性能。 增加了 Linux 客户端的文件传输支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 与键盘操作相关的改进和错误修复。 更改配置中的日志级别不再需要重新启动服务器。 Windows 服务器安装程序现在跳过 Microsoft C 运行时可再分发组件的安装 (如果它已安装)。 在 EC2 上运行时, 如果访问许可证的 S3 失败, 则用户界面中将显示一条通知。 Linux dcv 命令行工具现在支持 list-connections 和 describe-session 子命令, 并包含一个用于发出 JSON 输出的选项。 在 display 部分中添加了一个 cuda-devices 设置, 该设置可将服务器配置为在不同的 CUDA 设备上分发 NVENC 编码。 改进了处理多个并发命令时的会话创建代码的可靠性。 将默认剪贴板限制增加到了 20 MB。 Windows 客户端现在检测旧 .dcv 文件并启动 DCV 2016 Endstation (如果已安装)。 DCV 简单外部身份验证器现在始终使用系统 Python 解释器, 而不是环境中设置的解释器。 改进了 DCV-GL 的回读策略, 以提高性能和可靠性。 DCV-GL 现在检查窗口大小是否在前缓冲区回读后发生了更改。这修复了 Coot 应用程序的渲染问题。

DCV 2017.1-5870 — 2018 年 8 月 6 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 5870 nice-dcv-client : 5813 nice-dcv-viewer (Linux) : 450 	<p>发布了 Ubuntu 18.04 程序包。在控制台模式下工作时, 必须将系统配置为使用 LightDM 或您选择的其他显示管理器, 因为 GDM 不</p>	<ul style="list-style-type: none"> 现在可在创建会话时读取许可证设置, 这使管理员能够更改此设置, 而无需重新启动服务器。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-xdcv : 170 nice-dcv-gl : 366 nice-dcv-gltest : 198 nice-dcv-ext-authenticator : 53 	<p>会公开所需的 X11 显示信息。虚拟会话不受此限制的影响。</p>	<ul style="list-style-type: none"> 解决了 Windows 客户端存在的导致程序在某些系统上意外退出的稳定性问题。 减少了可能出现的错误情况下的日志记录。

DCV 2017.1-5777 — 2018 年 6 月 29 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 5777 nice-dcv-client : 5777 nice-dcv-viewer (Linux) : 438 nice-xdcv : 166 nice-dcv-gl : 366 nice-dcv-gltest : 189 nice-dcv-ext-authenticator : 51 	<ul style="list-style-type: none"> 增加了 Linux 本机客户端。 增加了对 3DConnexion 鼠标和 USB 存储设备的支持。 Windows 会话在最后一个客户端断开连接时自动锁定。 	<ul style="list-style-type: none"> Linux 版本中的性能改进。 将 NVIDIA 设备上的默认硬件编码器更改为 NVENC，以避免新 NVIDIA 驱动程序中的 NvIFR 出现问题。 改进了 Linux 上的智能卡支持。 修复了使用 Linux 控制台会话时上传文件的文件权限。

DCV 2017.0-5600 — 2018 年 6 月 4 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 5600 nice-dcv-client : 5600 nice-xdcv : 160 nice-dcv-gl : 279 nice-dcv-gltest : 184 nice-dcv-ext-authenticator : 48 	<ul style="list-style-type: none"> 增加了对 Linux 上的多个显示器的支持。 Windows 客户端性能改进。 在 Chrome 66+ 上使用了新的剪贴板 API。 增加了适用于 Windows 的 NVENC 编码器。 	<ul style="list-style-type: none"> EC2 上的使用现在需要能够从运行 DCV 服务器的实例访问 S3。 针对服务器帧处理和 Windows 客户端解码的性能改进。 修复了与 NumPad 和受阻修饰符相关的键盘问题。 防止在 Linux 上使用外部身份验证器时发生文件描述符泄露。 修复了可能出现的智能卡连接错误。

DCV 2017.0-5121 — 2018 年 3 月 18 日

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 5121 nice-dcv-client : 5121 nice-xdcv : 146 nice-dcv-gl : 270 nice-dcv-gltest : 184 	<ul style="list-style-type: none"> Windows 本机客户端现在可以识别 DPI。 增加了对相对鼠标移动模式的支持。 	<ul style="list-style-type: none"> 防止 Linux 上的 Ansys cfx5solve 挂起。 修复了 Windows 10 上可能出现的代理挂起情况。

内部版本号	新功能	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-ext-authenticator : 46 		<ul style="list-style-type: none"> 对 Web 客户端用户界面的改进。 指定域时规范化的 Windows 用户名。 修复了 RHEL6 上的外部验证器。

DCV 2017.0-4334 — 2018 年 1 月 24 日

内部版本号	更改和错误修复
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 4334 nice-dcv-client : 4334 nice-xdcv : 137 nice-dcv-gi : 254 nice-dcv-glttest : 184 nice-dcv-ext-authenticator : 45 	<ul style="list-style-type: none"> 改进了键盘操作。 修复了 RHEL6 上的 DBus 问题，其中关闭会话不允许创建新会话。 改进了对本机客户端上的 SOCKS5 代理的支持。 防止在虚拟会话上运行时 Headwave 发生崩溃。 防止在虚拟会话上运行时 Chimera 发生崩溃。 改进了对虚拟会话的字体支持。

DCV 2017.0-4100 — 2017 年 12 月 18 日

内部版本号
<ul style="list-style-type: none"> nice-dcv-server : 4100 nice-dcv-client : 4100 nice-xdcv : 118 nice-dcv-gi : 229 nice-dcv-glttest : 158 nice-dcv-ext-authenticator : 35

文档历史记录

下表介绍了此版本的 NICE DCV 的文档。

更改	描述	日期
NICE DCV 版本 2020.2	NICE DCV 2020.2 现已推出。有关更多信息，请参阅 DCV 2020.2-958— 2020 年 11 月 11 日 (p. 26) 。	2020 年 11 月 11 日
NICE DCV 版本 2020.1	NICE DCV 2020.1 现已推出。有关更多信息，请参阅 DCV 2020.1-8942— 2020 年 8 月 3 日 (p. 27) 。	2020 年 8 月 03 日

更改	描述	日期
NICE DCV 版本 2020.0	NICE DCV 2020.0 包括对环绕立体声 7.1、触摸和触控笔以及使用新 Microsoft Edge 浏览器的多显示器的支持。有关更多信息，请参阅 管理员指南NICE DCV 服务器 中的安装 。NICE DCV	2020 年 4 月 16 日
HTTP 响应标头	可将 NICE DCV 服务器配置为发送其他 HTTP 响应标头。	2019 年 8 月 26 日
macOS 客户端	NICE DCV 现在提供 macOS 客户端。有关更多信息，请参阅 https://docs.amazonaws.cn/dcv/latest/userguide/client-mac.html 用户指南 中的 NICE DCV macOS 客户端。	2019 年 4 月 18 日
智能卡缓存	NICE DCV 服务器现在可以缓存从客户端收到的智能卡数据，以帮助提高性能。有关更多信息，请参阅 https://docs.amazonaws.cn/dcv/latest/adminguide/manage-smart-card.html 管理员指南 中的 NICE DCV 配置智能卡缓存。	2018 年 10 月 8 日
Linux 客户端	NICE DCV 为 RHEL 7、CentOS 7、SLES 12 和 Ubuntu 16.04/18.04 提供了 Linux 客户端。有关更多信息，请参阅 https://docs.amazonaws.cn/dcv/latest/userguide/client-linux.html 用户指南 中的 NICE DCV Linux 客户端。	2018 年 8 月 29 日
更新了“参数参考”	“参数参考”已更新。有关更多信息，请参阅 NICE DCV 服务器 管理员指南 中的 参数参考 NICE DCV。	2018 年 8 月 7 日
USB 远程控制	NICE DCV 使客户端可以使用专门的 USB 设备，如 3D 指点设备或绘图板。有关更多信息，请参阅 管理员指南 中的 启用 USB 远程处理 NICE DCV。	2018 年 8 月 7 日
NICE DCV 的初始版本。	此内容的第一版。	2018 年 6 月 5 日

本文属于机器翻译版本。若本译文内容与英语原文存在差异，则一律以英文原文为准。